
Règlement concours Cosplay – FIEVRE MANGA

*La participation au concours Cosplay – **Fièvre Manga** implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement.*

Article 1 : Organisation

La Médiathèque de Panazol, organise avec la participation de l'association « les Dix Lunes », ci-après dénommée la Société organisatrice » un concours de cosplay, ci-après « Concours », gratuit et sans obligation d'achat, le 27 novembre 2022 à la salle Le RoK située au 16 avenue du Président Vincent Auriol 87350 Panazol.

Article 2 : Accès et durée

La participation à ce Concours est ouverte, à toute personne physique résidant en France métropolitaine et à l'exception des collaborateurs organisant le Concours si ces derniers font partie du jury du concours. La participation au Concours est strictement personnelle et un Participant ne peut, en aucun cas, jouer pour le compte d'autrui. Les personnes mineures souhaitant participer au Concours devront fournir un accord parental signé par leurs représentants légaux ainsi que la copie du règlement signé.

Article 3 : Modalités de participation au Concours

Pour participer au Concours les participants devront exclusivement se préinscrire sur le site de l'association "Les Dix Lunes" à l'adresse suivante 18 bis rue des papillons 87100 Limoges avant le dimanche 20 novembre 2022 minuit. Afin que la préinscription soit prise en compte le participant devra : saisir son email, nom, prénom, âge, indiquer le costume qu'il portera lors du défilé, le nom du personnage incarné, transmettre une photo de référence du costume ainsi que la musique au format MP3 sur laquelle le participant souhaite défiler.

Les participations multiples pour une même personne et/ou un même foyer et les participations comportant des données erronées, fausses, incomplètes seront invalidées. La fraude avérée ou la tentative de fraude d'un participant, notamment par la création de fausses identités permettant de s'inscrire plusieurs fois, pourra être sanctionnée par l'interdiction formelle et définitive de participer au Concours.

Toute préinscription envoyée après le Samedi 19 novembre minuit sera considérée comme nulle.

Le participant souhaitant participer devra défiler dans le costume indiqué lors de sa préinscription, le dimanche à la salle Le RoK située au 16 avenue du Président Vincent Auriol 87350 Panazol.

Le Participant reconnaît et accepte que tout comportement déplacé et/ou dangereux est strictement interdit. Les prestations doivent en effet rester tout public, l'auditoire pouvant être composé d'enfants. Suite au plan Vigipirate mis en place par le gouvernement, toute utilisation d'armes blanches, arme à feu, produits inflammables, explosifs, corrosifs pouvant nuire à autrui ou au matériel mis à votre disposition est également interdite.

Dans le cadre de ce Concours: le cosplay devra être réalisé d'au moins 60 % de la tenue par le candidat. Suivant le nombre d'inscriptions, les organisateurs se donnent le droit de modifier les catégories pour le bon déroulement de l'évènement.

Si le participant souhaite défiler sur une musique précise mais qu'il ne l'a pas indiqué lors de sa préinscription il devra en informer les organisateurs du concours et leur soumettre par clé USB le fichier audio. Le participant garantit à ce titre la Société organisatrice qu'il dispose des droits sur le fichier audio et garantit la Société organisatrice contre toute action ou recours contre des tiers.

Le participant devra défiler pour une durée comprise entre 30 secondes à 2 minutes maximum. Il est demandé de réaliser une prestation dans son cosplay. Le cosplay étant basé sur l'interprétation d'un personnage, il est demandé aux participants d'être dans la peau de leur personnage lors de leur passage (posture corporelle, langage, etc.).

Les organisateurs se réservent le droit d'interrompre tout passage qui troublerait la sécurité des candidats ou des personnes présentes.

Chaque participant devra être présent 2 heures avant le début du concours afin que le jury puisse les rencontrer dans un petit entretien afin de découvrir les costumes avant la prestation.

Article 4 : Dotations

Parmi les participants, 3 gagnants se verront attribuer les lots suivants:

Catégorie « cosplay » :

- 1^{er} lot :
 - Bon d'achat d'une valeur de 80 euros dans un magasin Geek Manga Pop culture de Limoges
- 2^{ème} lot :
 - Bon d'achat d'une valeur de 50 euros dans un magasin Geek Manga Pop culture de Limoges
- 3^{ème} lot :
 - Bon d'achat d'une valeur de 30 euros dans un magasin Geek Manga Pop culture de Limoges
- Lot pour le « Coup de cœur du jury » :
 - Bon d'achat d'une valeur de 20 euros dans un magasin Geek Manga Pop culture de Limoges

Les lots, dont la description précède, seront attribués tels quels aux gagnants et ne peuvent donner lieu à aucune contestation d'aucune sorte. Ils ne pourront en aucun cas être échangés contre toute autre dotation. Il ne sera attribué aucune contre-valeur en espèces ou en nature en échange des lots gagnés. Les organisateurs ne pourront être tenus pour responsables de tout défaut ou défaillances des dotations. Les gagnants sont parfaitement informés qu'ils sont seuls responsables de l'utilisation de leur dotation.

Article 4 : Désignation des Gagnants et attribution des lots

Un jury officiel composé de membres choisis par les organisateurs désignera les Gagnants. Les candidats s'engagent à respecter le classement établi par le jury. Ce dernier reste à disposition pour toute question relative au cosplay.

La désignation des Gagnants sera établie selon deux critères et l'impression personnelle du jury :

1. Costume : qualité du costume, ressemblance avec le personnage (60%)
2. Prestation scénique (défilé) : incarnation du personnage, aisance sur scène, originalité (40%)

Le classement sera classé comme tel :

- Catégorie « cosplay » (60 % de la réalisation de la tenue) : 1^{ère} place, 2^{ème} place, 3^{ème} place ainsi qu'une mention spéciale « Coup de cœur du jury »

Les gagnants recevront leur gain après la délibération du jury qui aura le 27 novembre 2022.

Article 5 : Publication des résultats

Les gagnants autorisent les organisateurs de la Fièvre Manga et l'association « Les Dix Lunes » à utiliser à titre publicitaire et promotionnel sur les pages Facebook ou tout autre support - notamment dans le cadre de la diffusion du nom du gagnant - nom, prénom, adresse, photographie et gains, sans restriction ni réserve, et sans que cela leur confère une rémunération, un droit ou un avantage quelconque autre que l'attribution de son lot.

Article 6 : Autorisation de droit à l'image

Les candidats autorisent les organisateurs de la Fièvre Manga et l'association « Les Dix Lunes » à exploiter, directement ou indirectement, les photographies et vidéos représentant l'image des candidats, à titre gracieux, dans le cadre du présent concours et des usages envisagés pour la mise en avant de ce concours.

Par exploitation il est entendu notamment le droit de reproduire, publier, représenter, adapter, retoucher, monter, numériser, traduire et exposer l'image des candidats en tant que partie intégrante de la/les photographie(s) et vidéos, dès lors que cela n'entraîne aucune altération à l'image des candidats.

La présente autorisation est accordée pour l'ensemble du monde entier pour une exploitation par tout procédé numérique ou analogique, en tout format et pour tout support et tout mode de diffusion.

Article 7 : Informatique et libertés

Le traitement automatisé des données personnelles recueillies par l'association organisatrice sera mis en œuvre pour prévenir et envoyer leurs lots aux gagnants. Conformément à la loi "Informatique et Libertés" du 6 janvier 1978, tout participant, sur simple demande, bénéficie d'un droit d'accès, de rectification et d'opposition sur les données le concernant en écrivant par courrier à l'association "Les Dix Lunes".

Conformément à la réglementation en vigueur, votre demande doit être signée et accompagnée de la photocopie d'un titre d'identité portant votre signature et préciser l'adresse à laquelle doit vous parvenir

la réponse. Une réponse vous sera alors adressée dans un délai de 2 mois suivant la réception de la demande.

Les participants autorisent toute vérification concernant leur identité et leur domicile. Ces vérifications seront effectuées dans le strict respect de l'article 9 du code civil. Toute indication d'identité ou d'adresse falsifiée, frauduleuse, fausse, mensongère, incorrecte, inexacte entraîne l'élimination du participant.

Article 8 : Consultation du règlement

La participation au jeu implique l'acceptation pleine et entière des clauses du présent règlement.

Le règlement est disponible gratuitement à toute personne, et notamment le participant à l'adresse mail suivante lesdixlunes@hotmail.fr.

Article 9 : Responsabilités

La responsabilité des organisateurs ne pourra en aucun cas être engagée en cas d'éventuel dysfonctionnement du mode de participation au concours. Dans ce cas, les participants ne pourront prétendre à aucune contrepartie ou indemnité de quelque nature que ce soit.

Les organisateurs se dégagent de toute responsabilité en cas de dysfonctionnement du réseau Internet, notamment causé par des actes de malveillance externes, en cas de force majeure ou événement indépendant de sa volonté (notamment problèmes techniques), empêchant le bon déroulement de la préinscription au Concours.

Les organisateurs ne sauraient encourir une quelconque responsabilité si, en cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté, elle était amenée à annuler le présent Concours, à l'écourter, le proroger, le reporter ou en modifier les conditions ou encore de remplacer le lot gagné par un lot de valeur équivalente et/ou de caractéristiques proches.

Les organisateurs ne sauraient voir leur responsabilité engagée du fait d'une dotation, ou du fait de l'utilisation d'une dotation par un gagnant.

Dans le cas où le participant serait mineur, il est précisé que le mineur reste sous l'entière responsabilité de son/ses représentants légaux qui déchargent les organisateurs de toute responsabilité concernant le mineur lors du jeu.

L'association organisatrice du cosplay ne peut être tenue responsable en cas de vols, détérioration de costumes et d'accidents survenus lors de l'événement.

Article 10 Droits de Propriété littéraire et artistique

Conformément aux lois régissant les droits de propriété littéraire et artistique, la reproduction et la représentation de tout ou partie des éléments composant le Concours et/ou le Site et/ou les lots sont strictement interdites. Les marques citées sont des marques déposées appartenant à leur propriétaire respectif. Toute exploitation est soumise à autorisation préalable et écrite.

Article 11 : Litiges

Le présent règlement est soumis à la loi française. Tout litige qui ne pourra être réglé à l'amiable sera soumis aux tribunaux compétents désignés.

Fait à Limoges, le 01/10/2022.

L'équipe « Les Dix Lunes » et la Fièvre manga vous remercient de votre compréhension.

